

## MegaRAY PANORAME - UPUTE ZA KORIŠTENJE -

Da bi potencijalni kupac namještaja mogao, bez naših programa, na svom kompjutoru razgledati proizvod/ambijent koji mu nudite, na raspolaganju Vam je opcija izrade **MegaRAY** panorama.

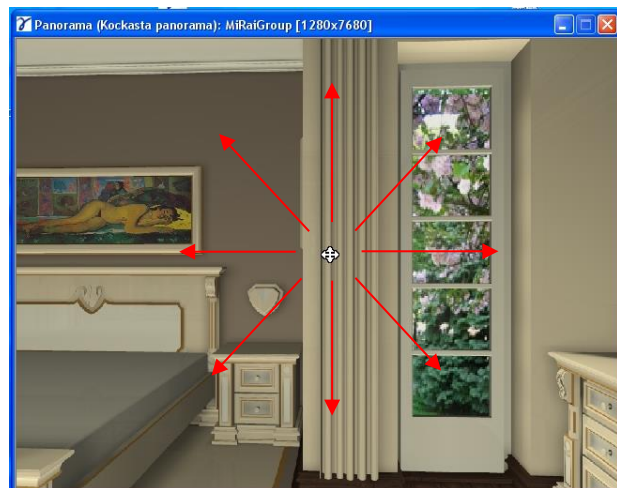
**Unutarnjom panoramom** u foto realističnu sliku opremljenog ambijenta možete postaviti jedna ili više kamera, koje gledatelj može samostalno birati i zakretati kako bi razgledao cijeli ambijent.

**Vanjskom panoramom** foto realističnu sliku objekta (namještaja) može se zakretati pred gledateljem, kako bi se objekt vidio sa svih strana.

### Upute za korištenje unutarnje panorame (kamere)

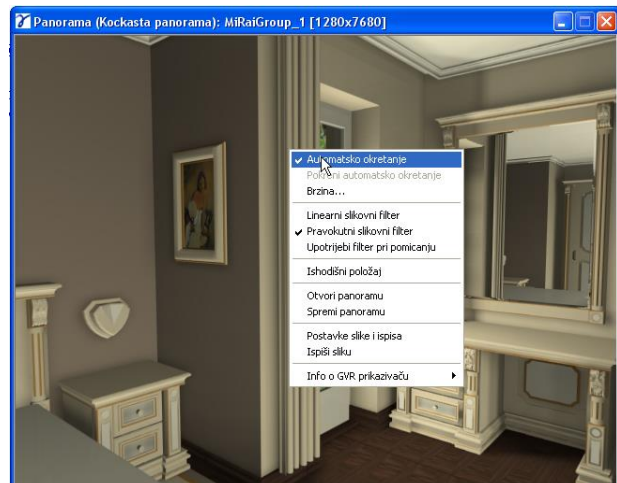
#### ZAKRETANJE KAMERE (SMJER POGLEDA NA UNUTRAŠNOST OPREMLJENOG PROSTORA)

Držeći pritisnutu lijevu tipku miša pomičite ga u željenom smjeru zakretanja kamere (gore, dolje, lijevo, desno i dijagonalno u svim smjerovima).



Ako želite pokrenuti automatsko okretanje kamere, kliknite desnu tipku miša i u dijalogu izaberite Automatsko okretanje:

Potom s pritisnutom lijevom tipkom miša pomaknite ga lijevo ili desno onom brzinom kojom želite da se nastavi automatsko okretanje. Pustite lijevu tipku miša i okretanje će se nastaviti u tom smjeru i tom brzinom.



Automatsko okretanje prekinite desnim klikom i isključenjem kvačice uz naredbu Automatsko okretanje.

## PRIBLIŽAVANJE/UDALJAVANJE POGLEDA (ZUUM)

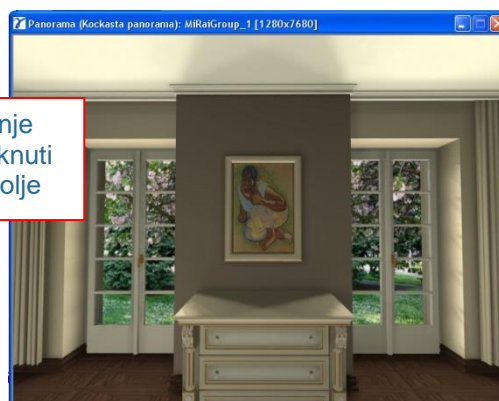
Držeći pritisnut kotačić miša:



- za približavanje  
pogleda pomaknuti  
miša prema gore

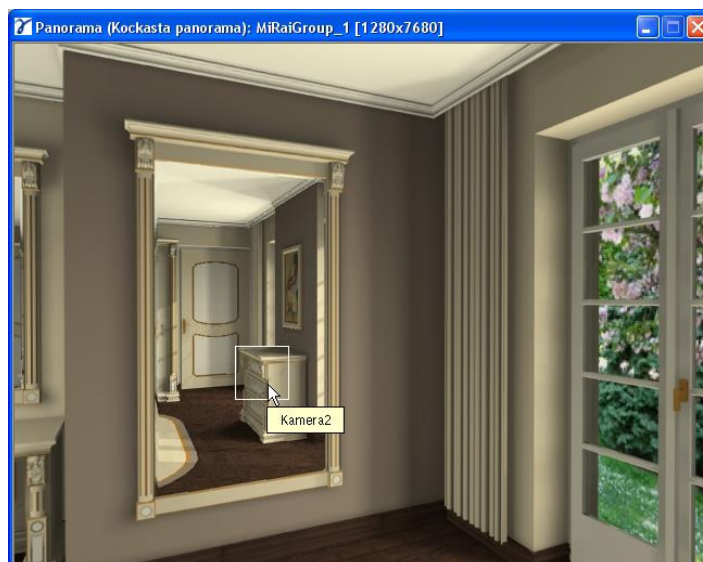


- za udaljavanje  
pogleda pomaknuti  
miša prema dolje



## PROMJENA KAMERE

Kada pri zakretanju pogleda u panorami vidite bijeli kvadratić, to je oznaka da je u tom smjeru postavljena neka druga kamera:



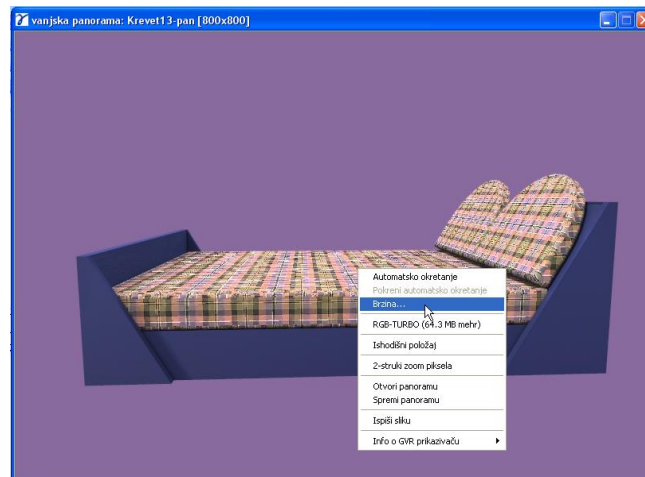
Zaustavite rotaciju, postavite strjelicu miša unutar kvadratića i ispisati će se naziv kamere. Lijevim klikom unutar kvadratića prebaciti ćete pogled na tu kameru.

\* Slike okoliša originalne su fotografije N.H.T., a slike na zidovima fotografije su slikara Paula Gauguina.

## Upute za korištenje vanjske panorame

Držeći pritisnutu lijevu tipku miša pomaknite ga u željenom smjeru zakretanja objekta (lijevo ili desno). Brzina okretanja ovisi o brzini pomicanja miša pri početku okretanja. Okretanje će se nastaviti dok držite pritisnutu lijevu tipku miša. Tijekom okretanja možete povećati brzinu kratkim pomakom miša u smjeru okretanja, odnosno usporiti okretanje ili promijeniti smjer okretanja pomakom miša u smjeru obrnutom od trenutnog smjera okretanja.

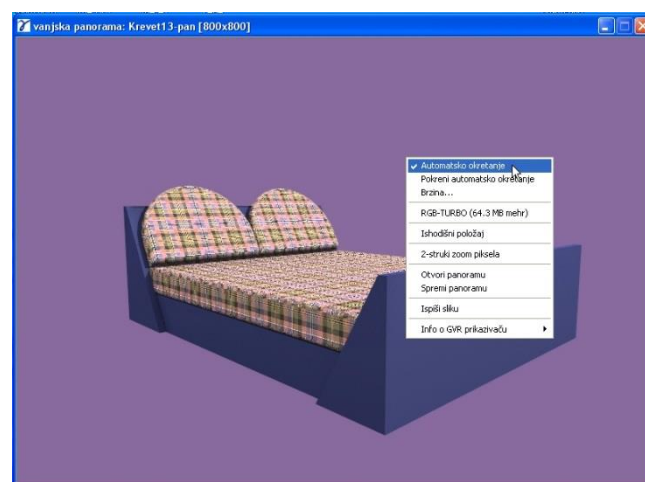
Ukoliko želite postaviti automatsko okretanje objekta zadanom brzinom, kliknite desni klik i u izborniku odaberite naredbu Brzina:



U dijalogu klizačem izaberite željeni broj izmjena sličica u sekundi (od 1 do 90):



Izbor potvrdite tipkom U redu, ponovo kliknite desni klik i izaberite Automatsko okretanje:



Objekt će se početi okretati zadanom brzinom u smjeru kazaljke na satu.

Automatsko okretanje prekinite ponovnim desnim klikom i isključenjem kvačice uz naredbu Automatsko okretanje.